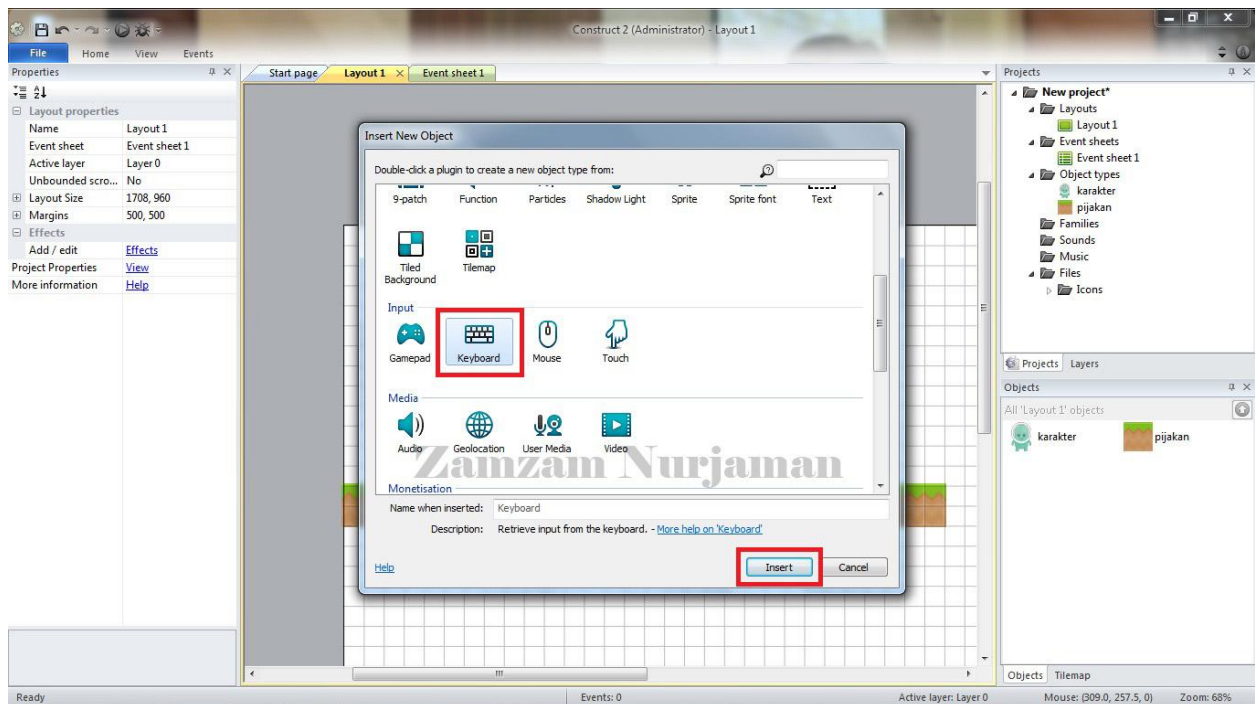


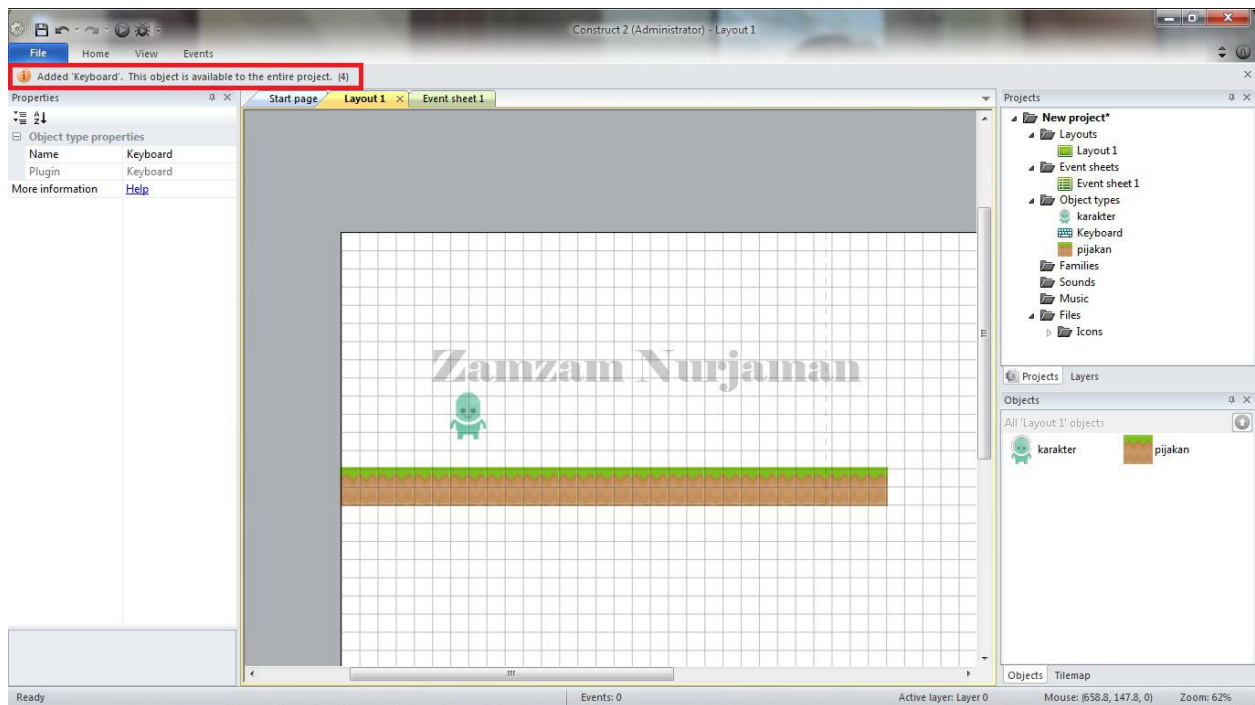
Membuar Karakter – Bagian 2

Setelah teman-teman membaca Membuat Karakter - Bagian 1 kita lanjutkan lagi di tutorial yang berikut ini agar karakter yang kita buat bisa berjalan dengan sempurna :) . Bagi teman-teman yang belum baca artikel sebelum nya saya harapkan teman-teman bisa mempelajari terlebih dahulu tutorial saya yang bagian 1 , agar kedepan nya tidak pusing :D

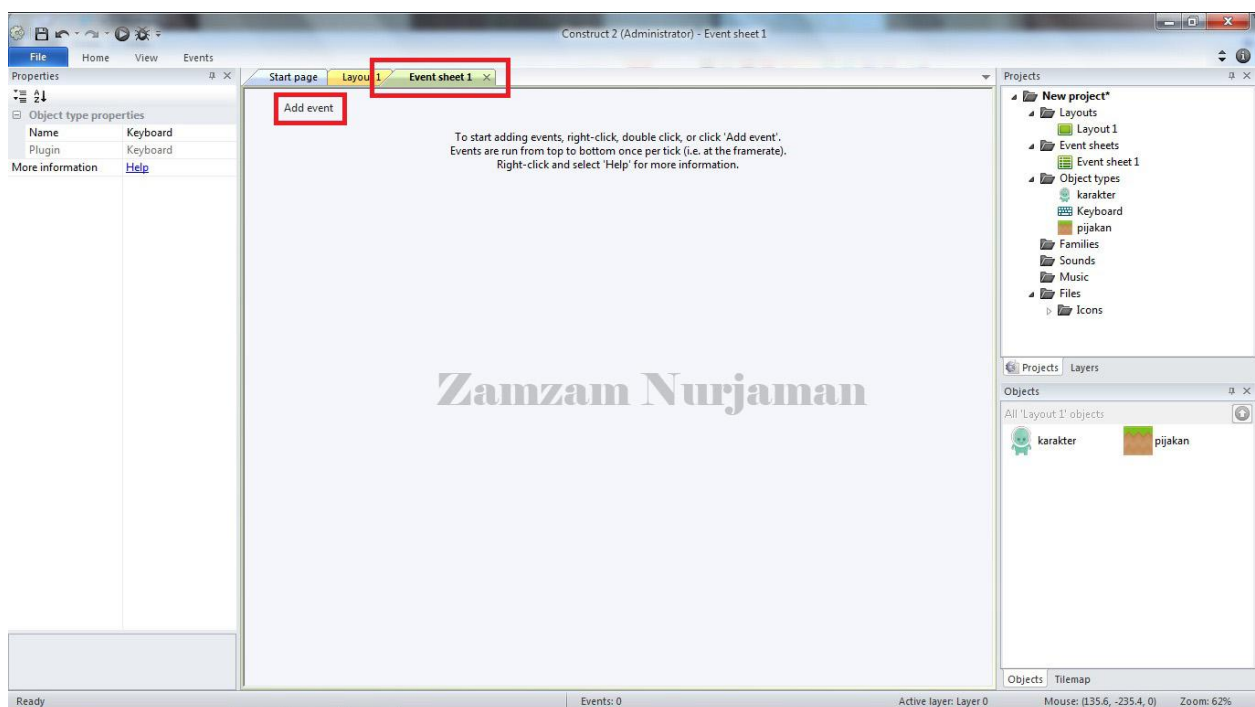
1. Silahkan teman-teman klik sembarang pada layout, kemudian teman-teman pilih keyboard. Lalu insert



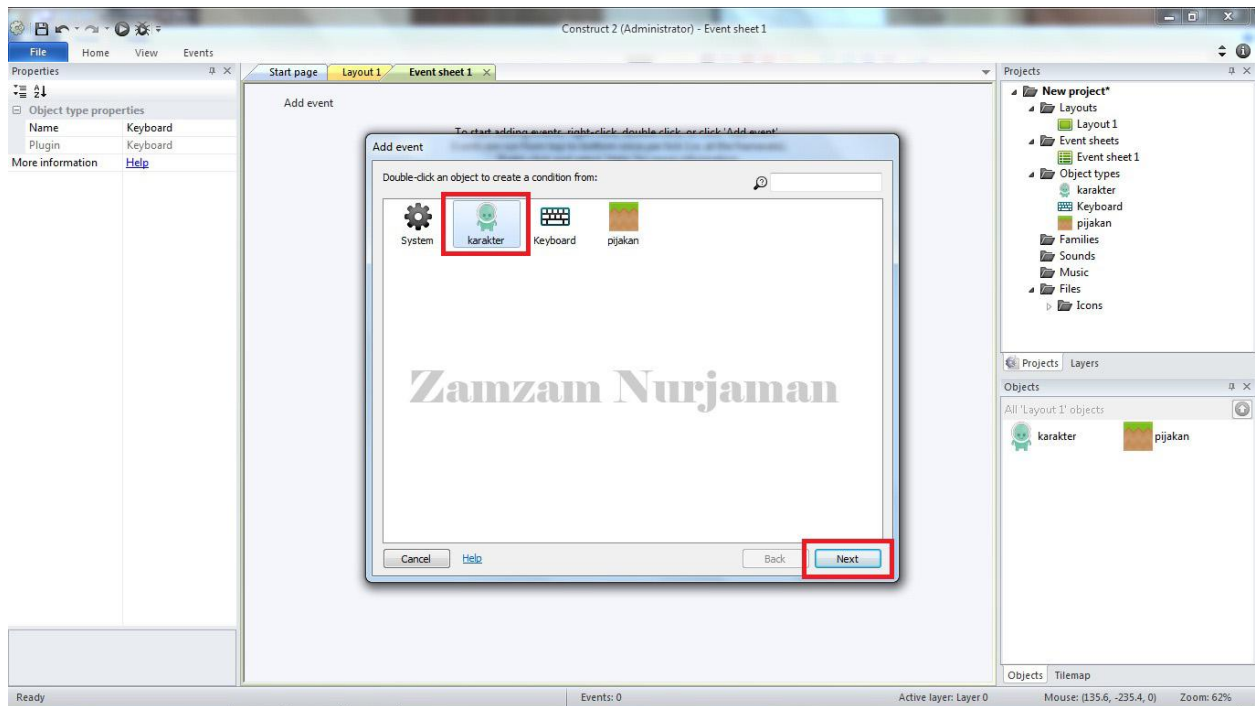
2. Teman-teman bisa menunggu selama 5 detik untuk bisa menjalankan objek keyboard tadi . *perlu teman-teman ketahui, objek keyboard ini tidak akan muncul di mana pun tapi object keyboard ini akan muncul pada saat kita akan memproses nya.



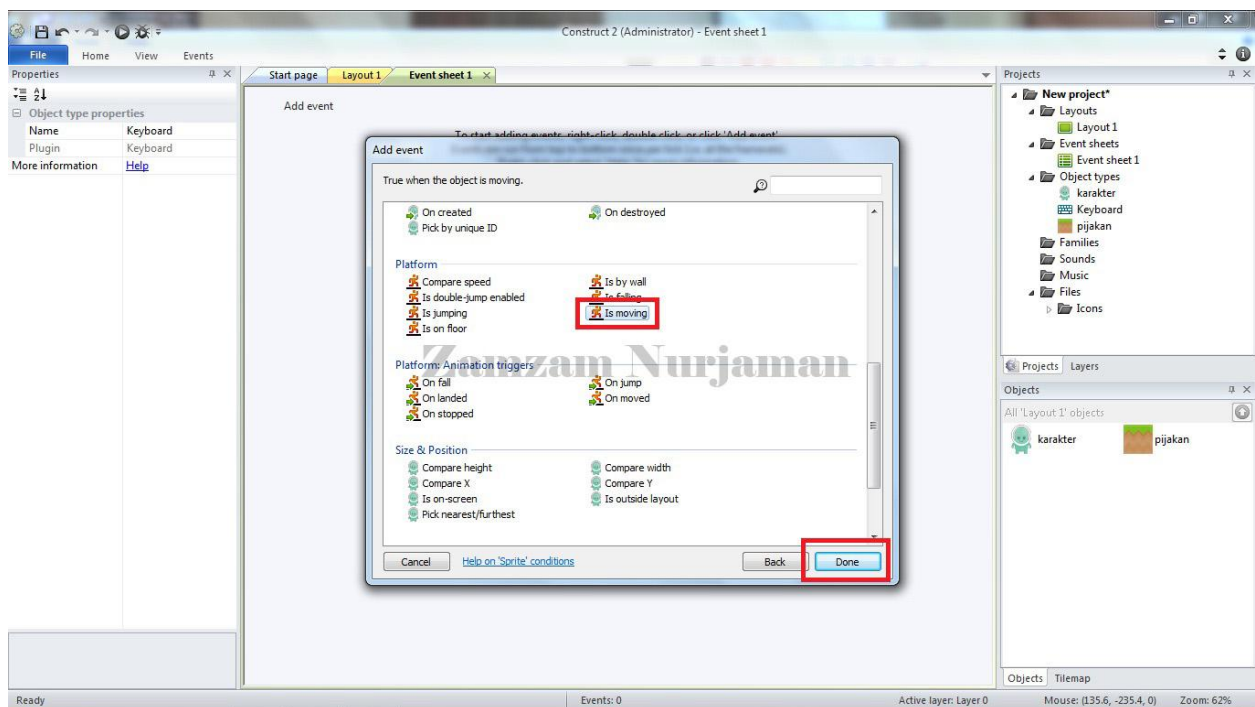
3. Setelah itu klik bagian eventsheet dan klik add event



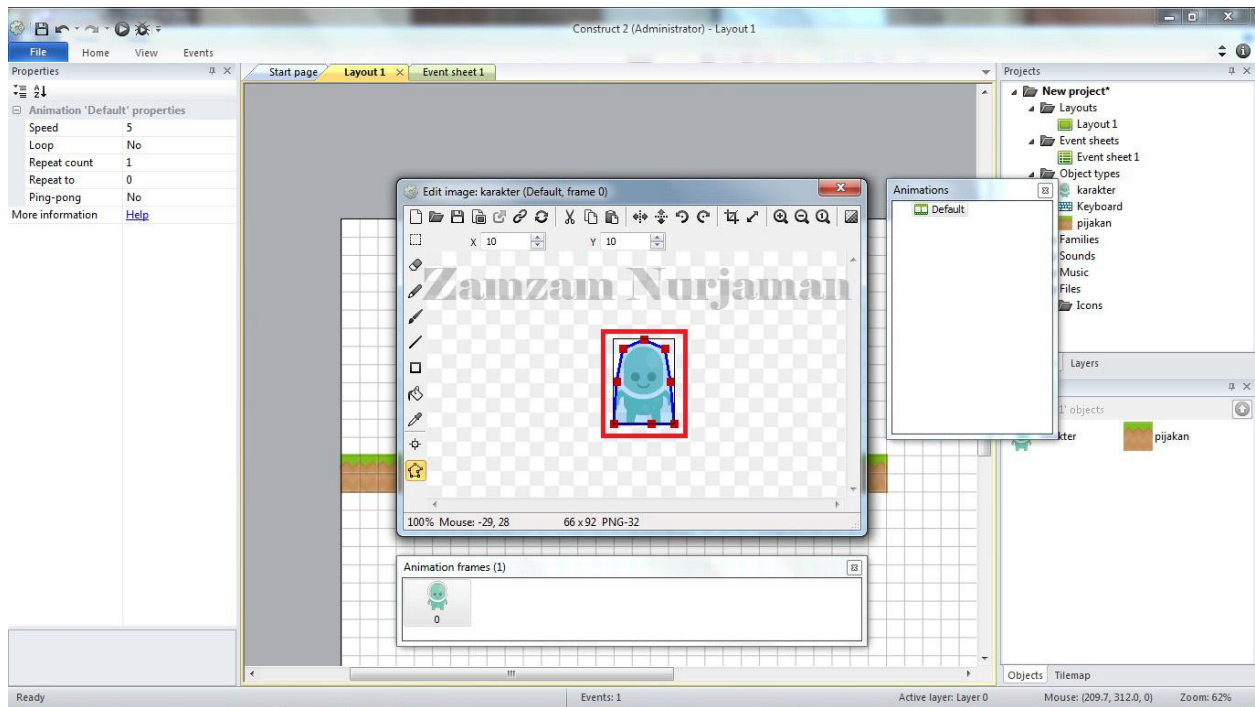
4. Pilih karakter yang kita buat tadi dan klik next



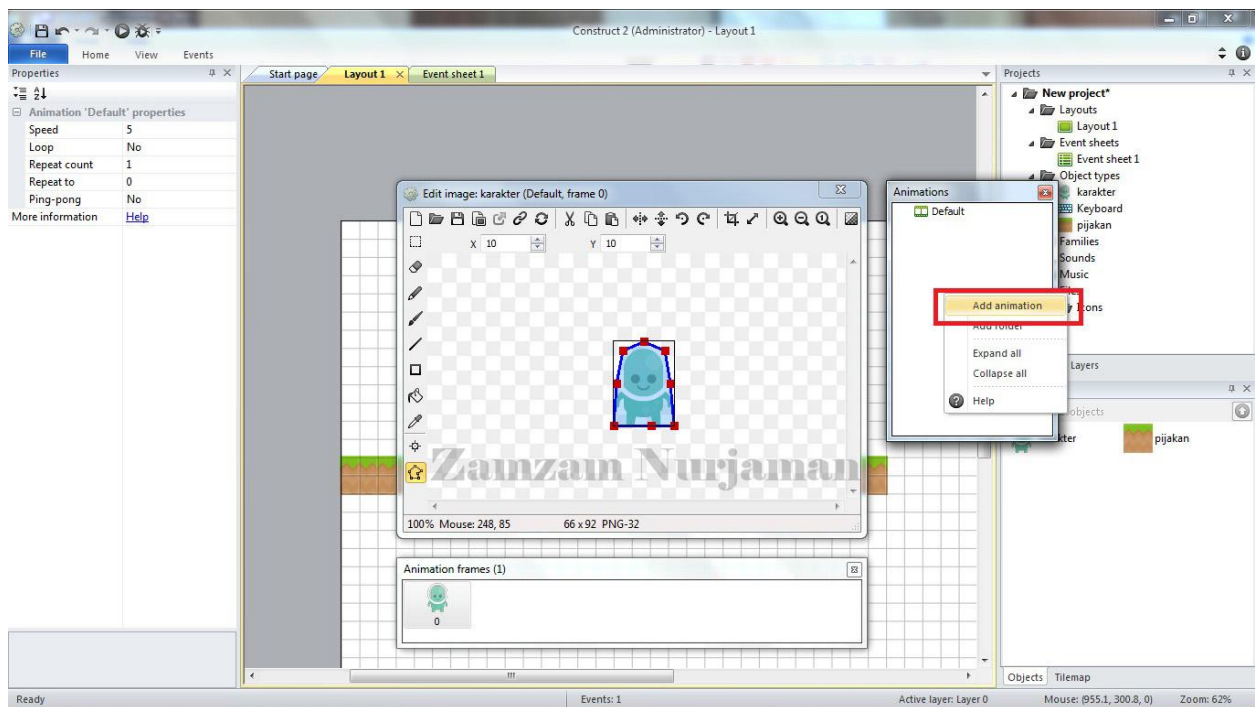
5. Lalu pilih "Is Moving" dan klik "Done" . ***jika karakter ini tidak di pakai behaviors platform, maka code tersebut tidak akan muncul.**



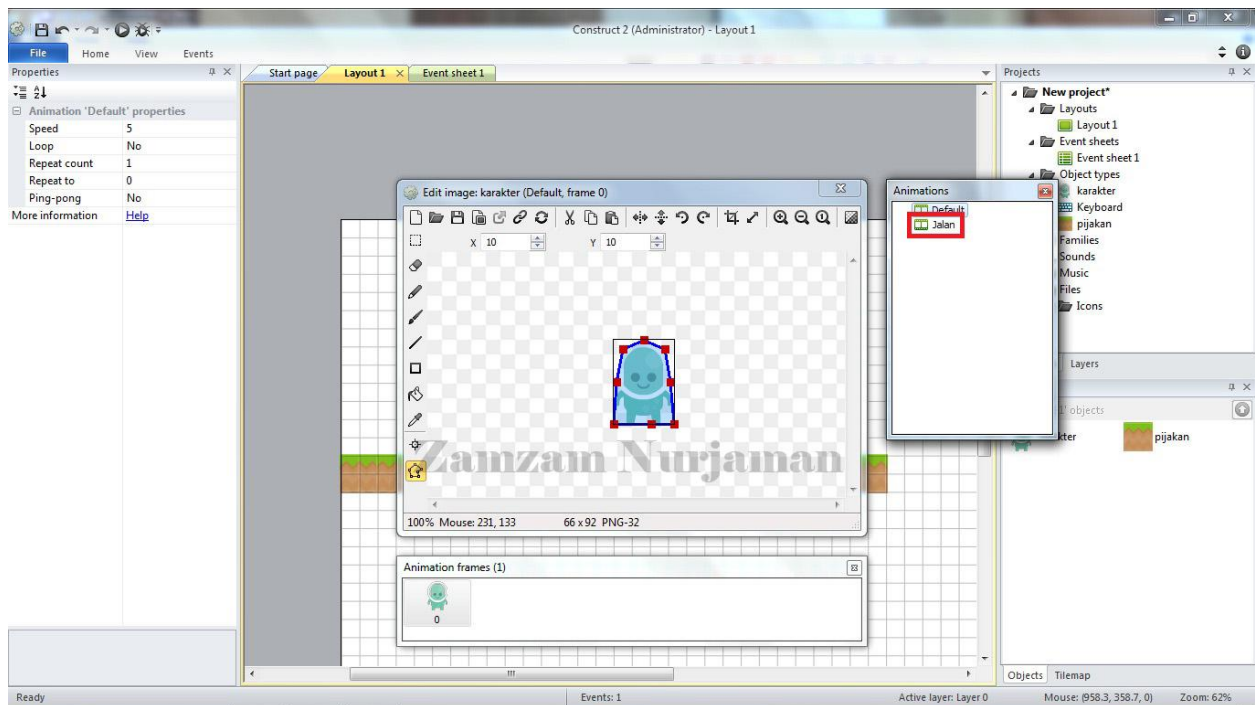
6. Sekarang kita kebalikan ke layout, teman-teman klik karakternya lalu object karakter harus terisi oleh garis agar nanti bisa lebih sempurna .



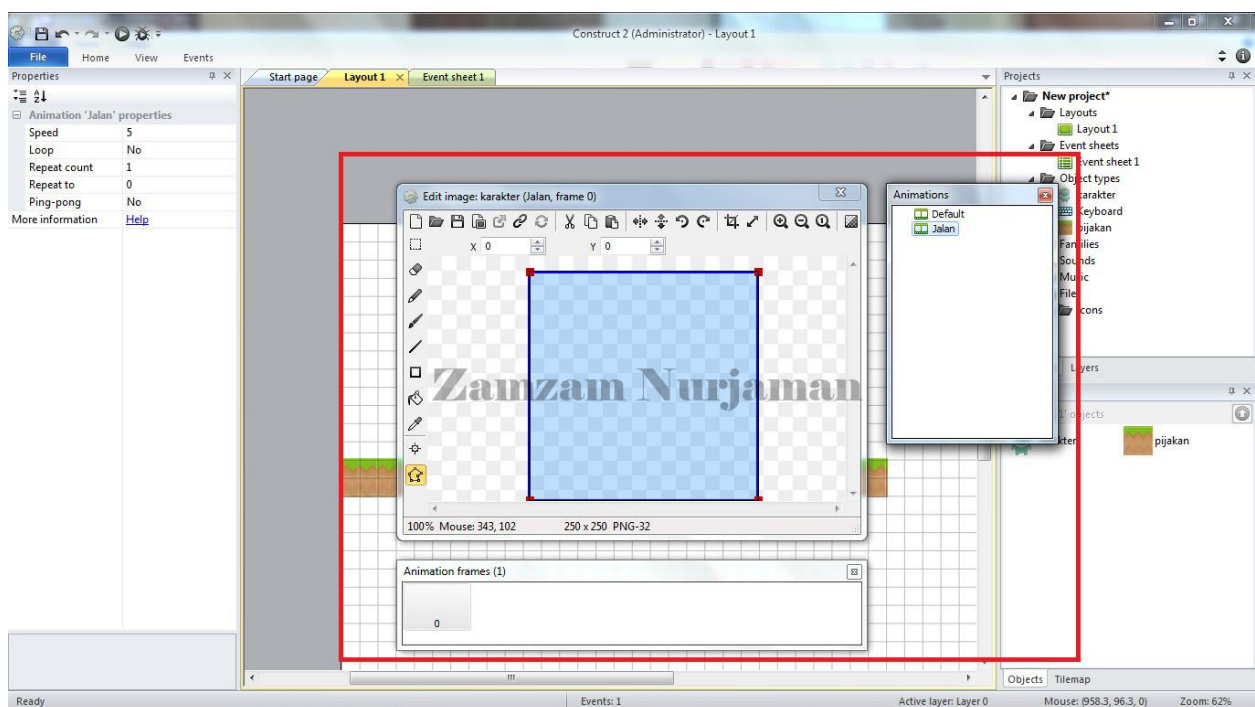
7. Setelah itu , dibagian Animation teman-teman klik kanan dan klik "Add Animation"



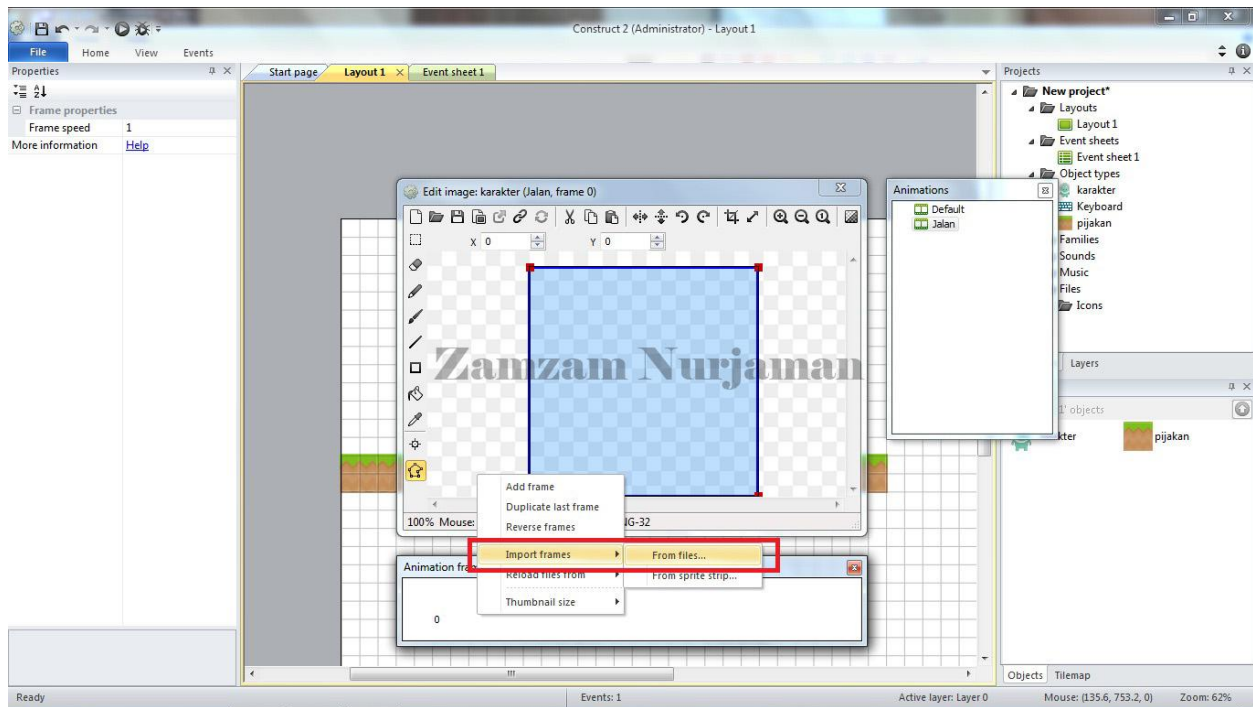
8. Kemudian ganti namanya dengan "jalan" (tetapi tidak harus jalan saja, sesuai dengan kebutuhan) agar karakter bisa melangkah dengan sempurna. Sekarang klik animasi yang kita buat tadi



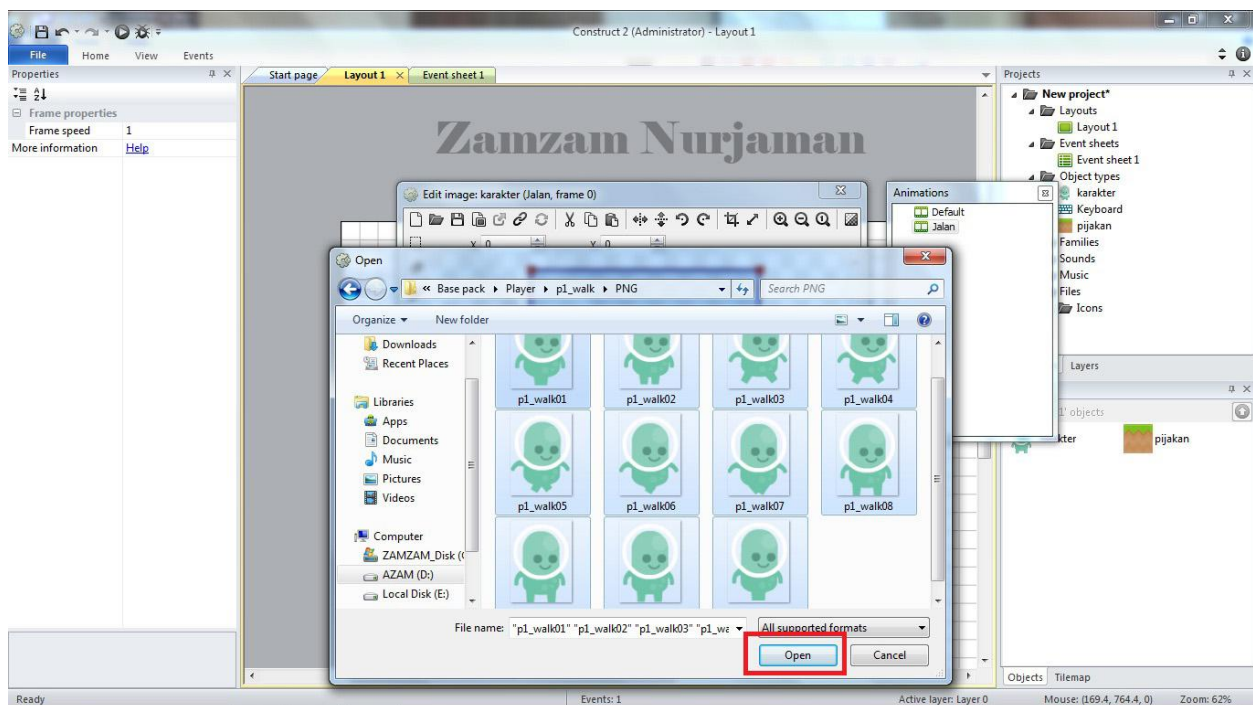
9. Maka semuanya akan kosong, karena kita belum memasukan animasi di frame nya



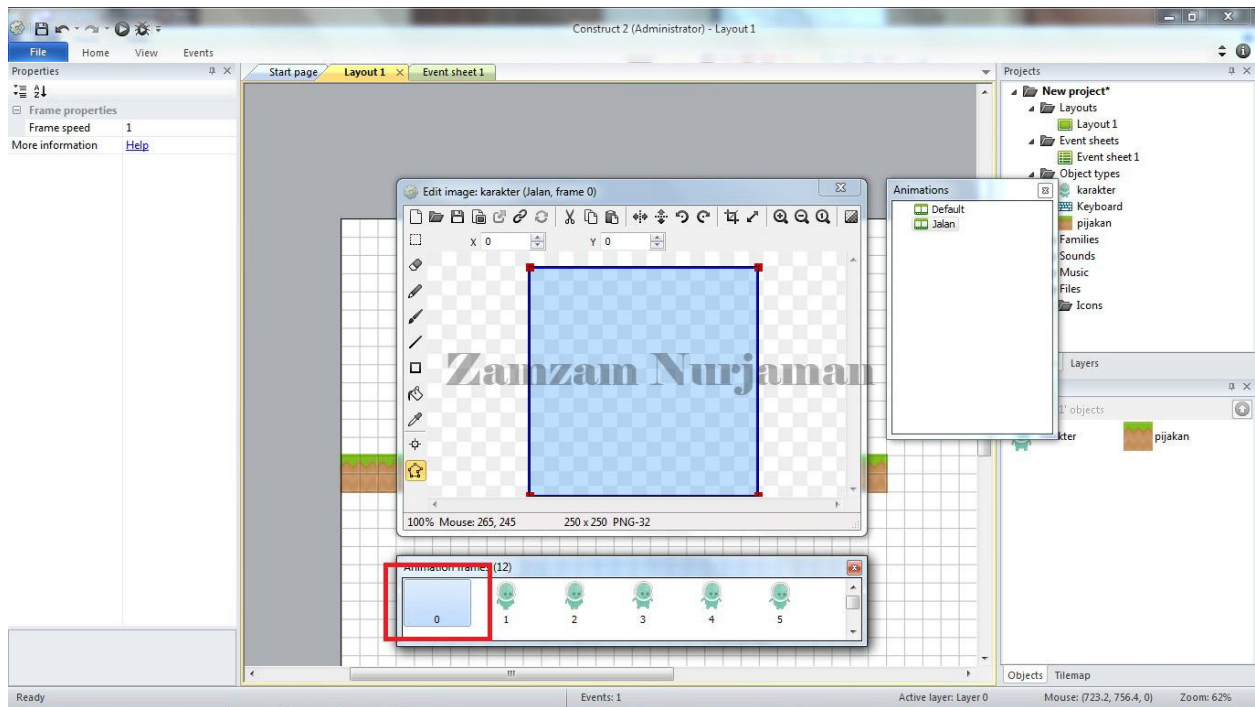
10. Sekarang kita klik kanan pada bagian "Animation Frames (1)" untuk memasukkan animasinya, lalu pilih Import Files => Form File .



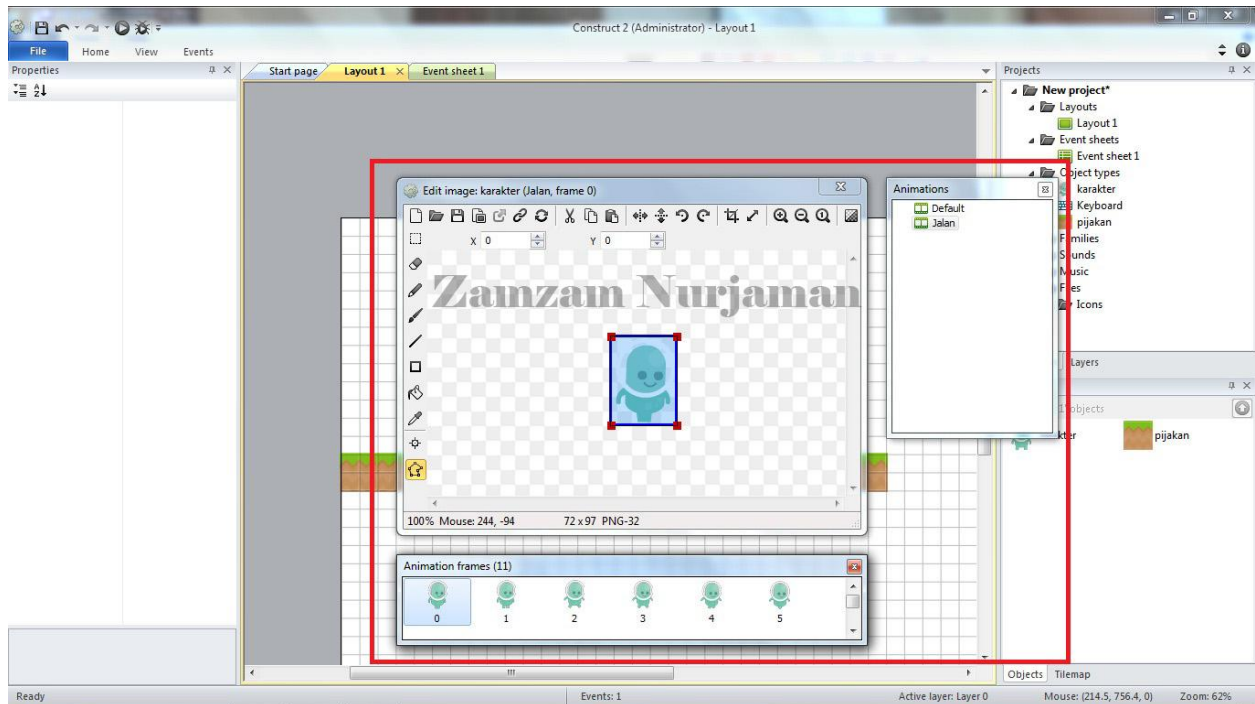
11. Setelah itu, kita masukan semua frame animasi nya dengan cara CTRL+A kemudian klik open . ***bagi teman-teman yang belum memilikinya bisa d idownload disini**



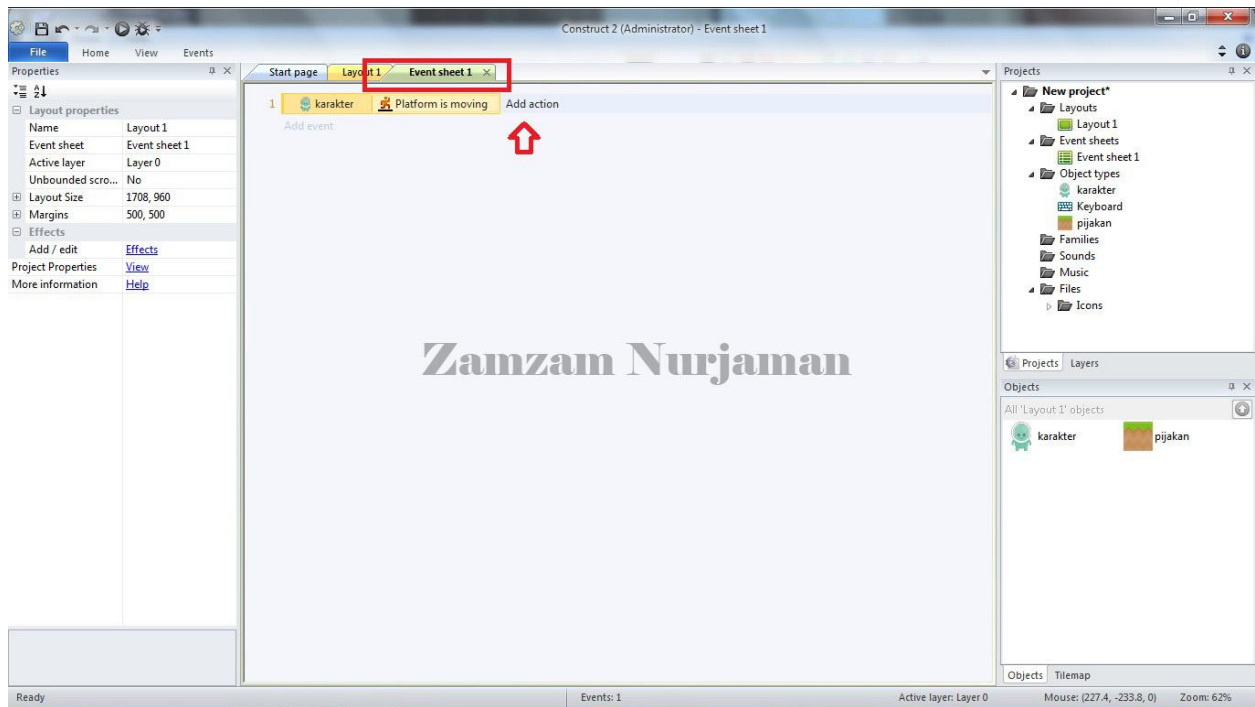
12. Sekarang animasi nya sudah jadi :D . Temen-temen bisa dilihat ada frame yang kosong kan ? nah itu lebih baik dihapus saja :)



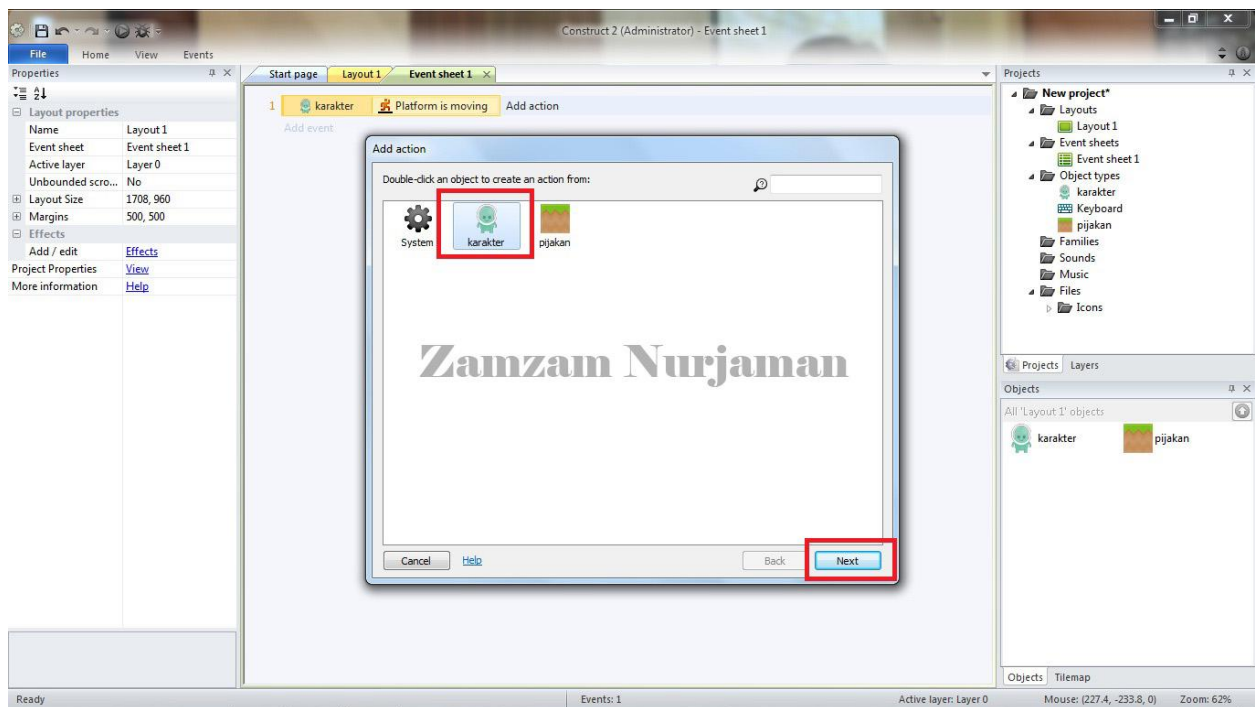
13. Sekarang kan terlihat lebih sempurna :D .



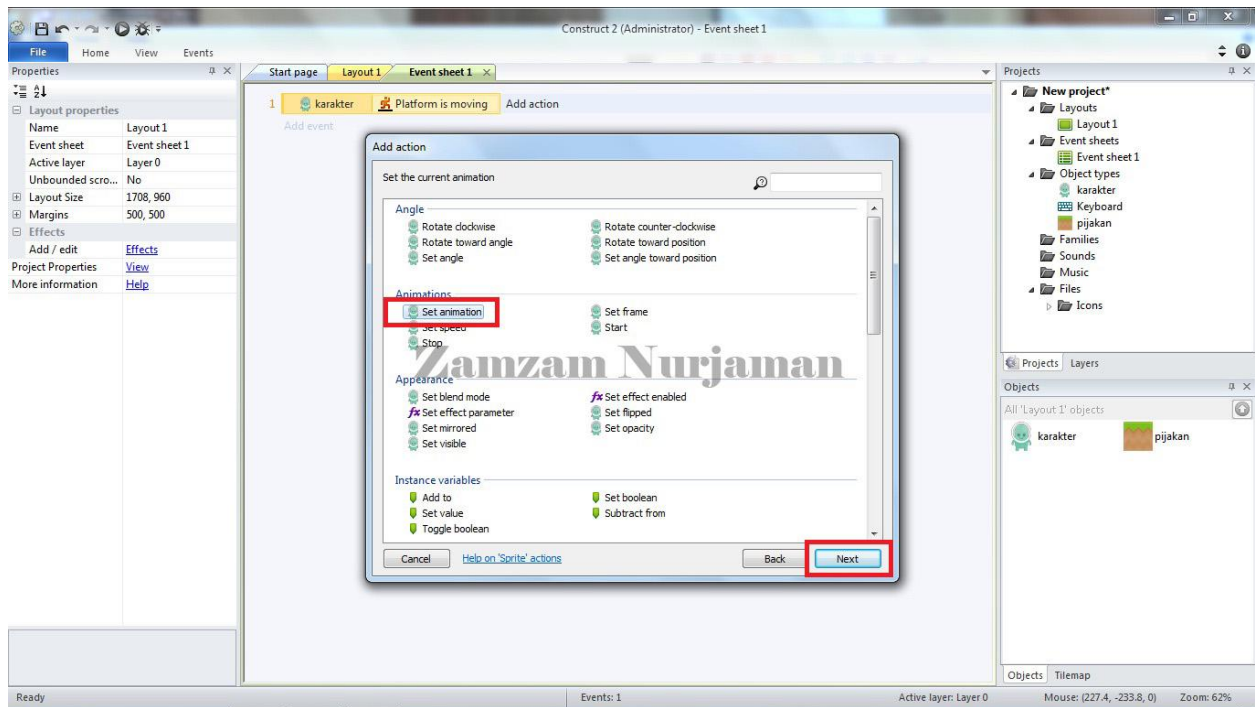
14. Sekarang teman-teman kembali lagi ke layout dan pilih eventsheet lalu pilih "Add Action"



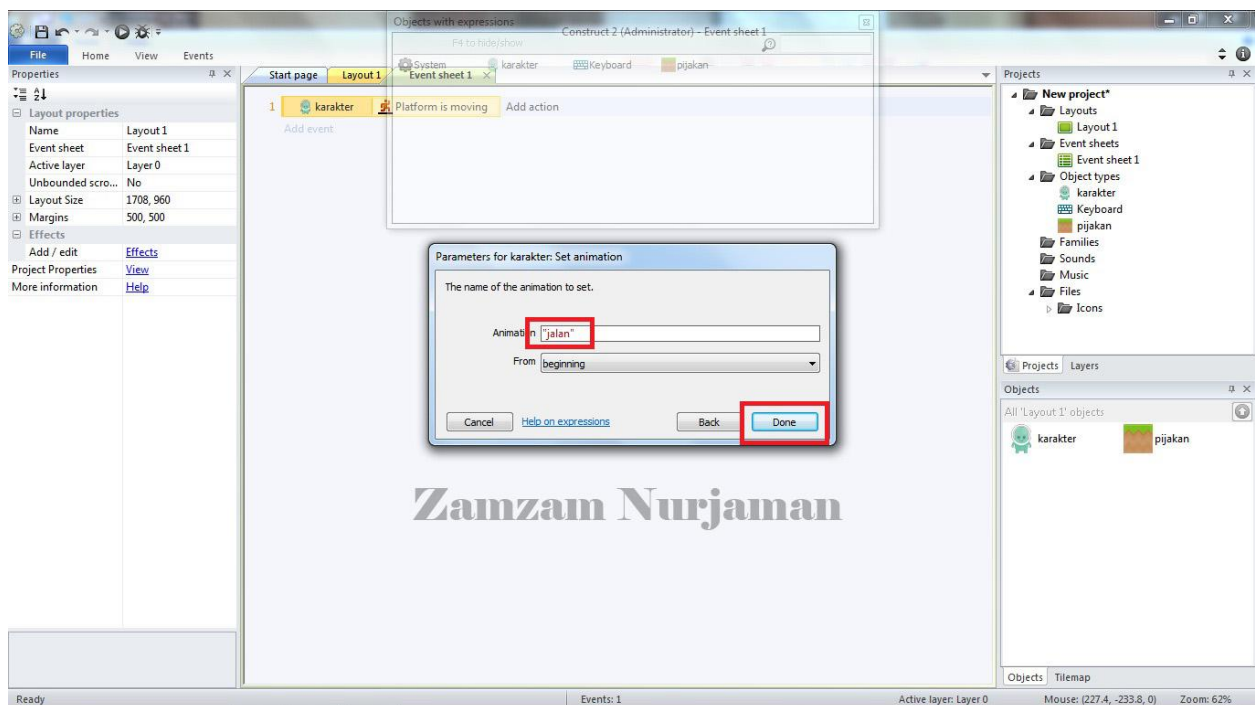
15. Lalu teman-teman pilih karakter dan klik next



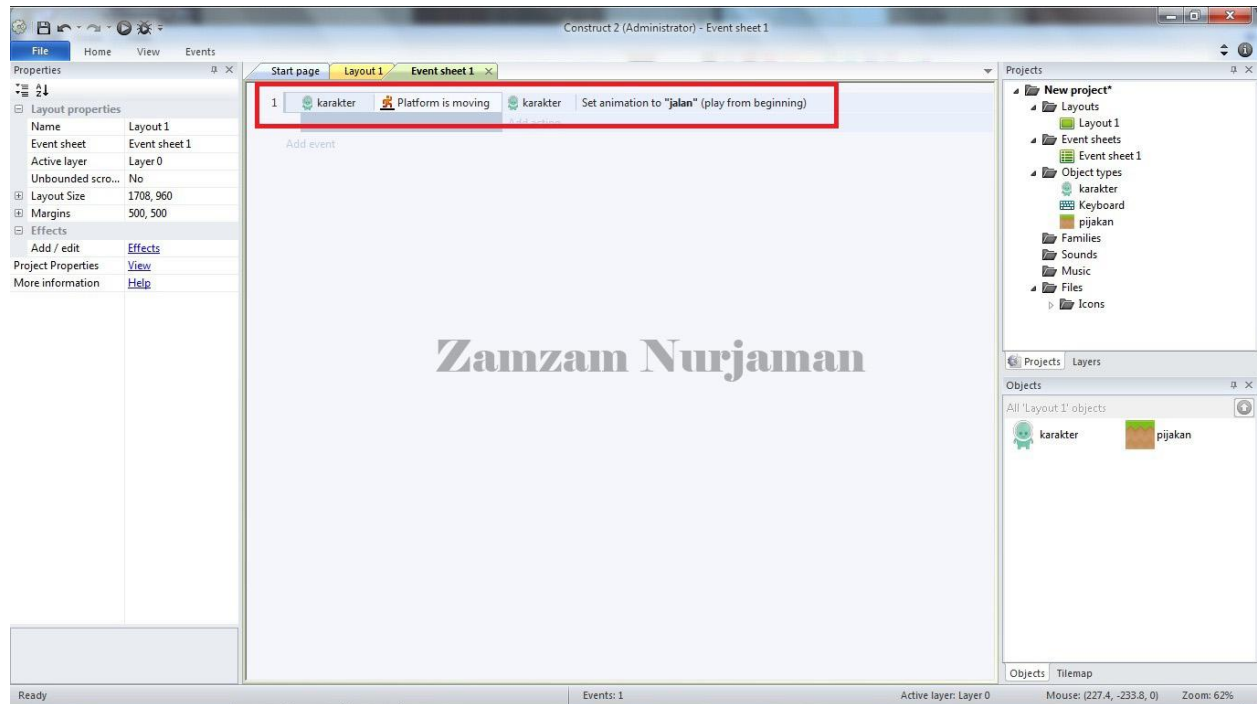
16. Kemudian teman-teman pilih "Set Animation" lalu klik next ***hal ini bertujuan untuk menjalankan animasi yang telah kita buat tadi.**



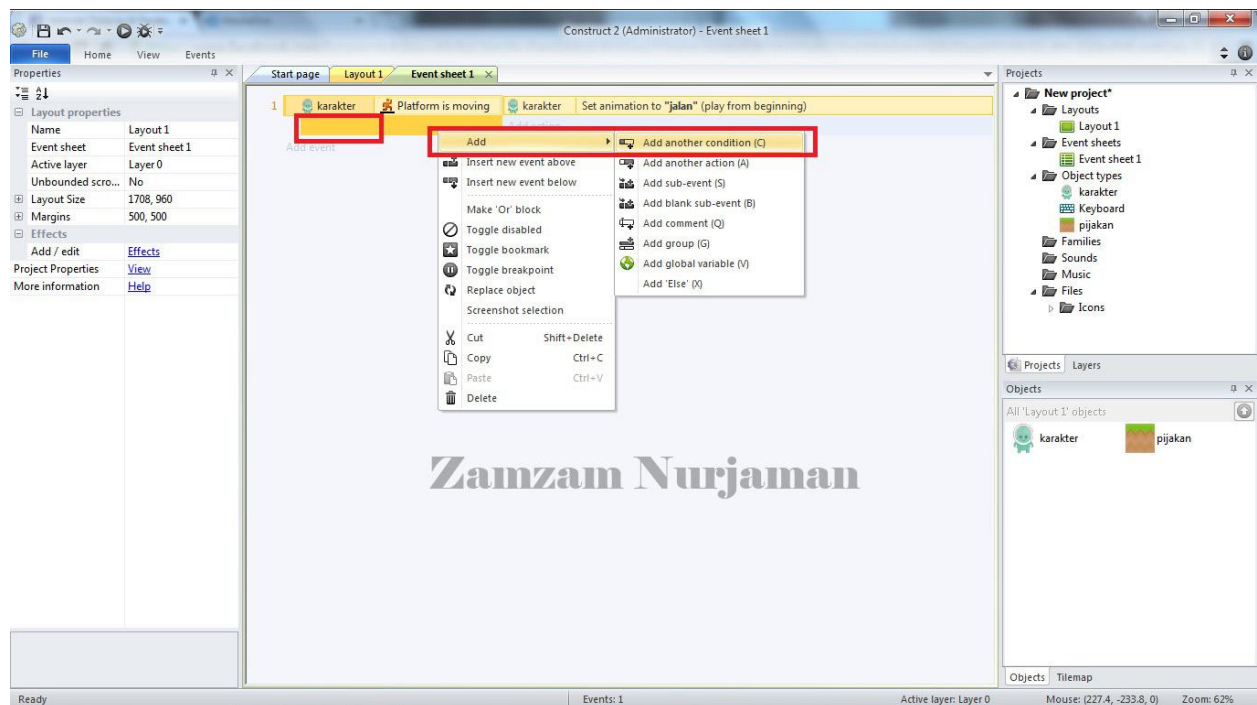
17. Sekarang kita masukan animasinya yang telah kita buat tadi dengan nama "Jalan" (sesuai dengan nama yang telah kita buat tadi) lalu pilih done



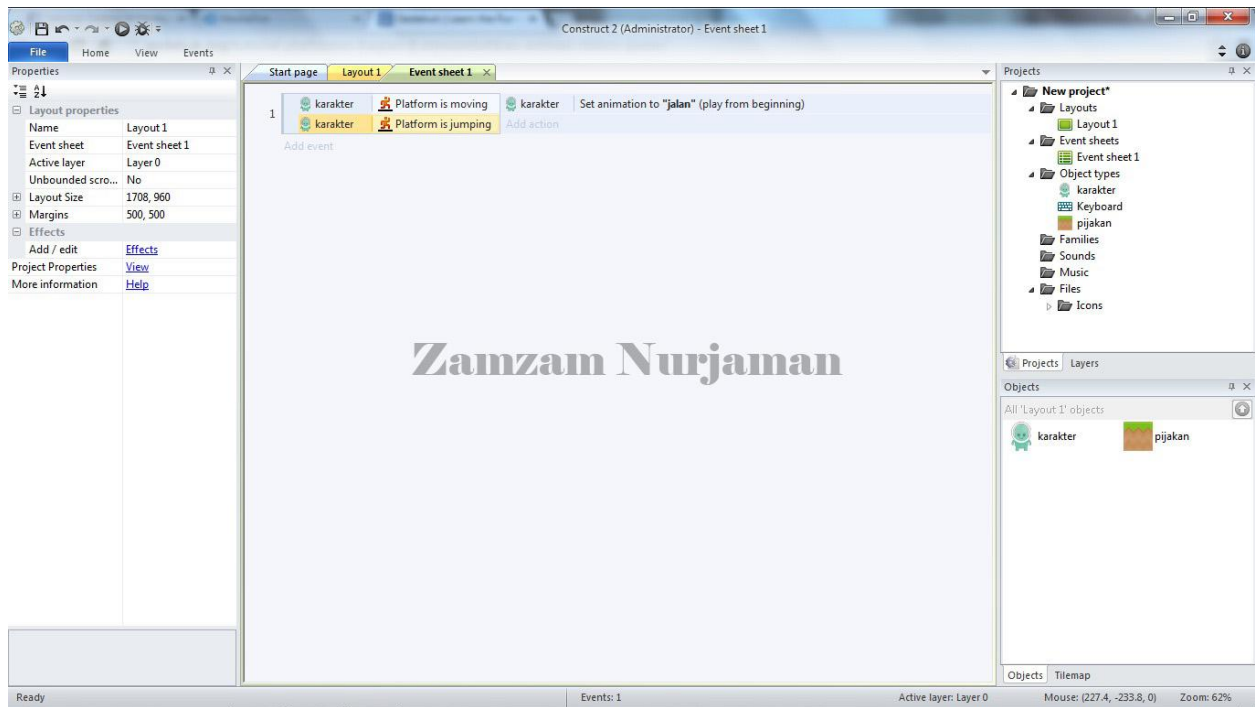
18. Maka hasil programnya kurang lebih seperti ini :) (tapi ini belum beres :p)



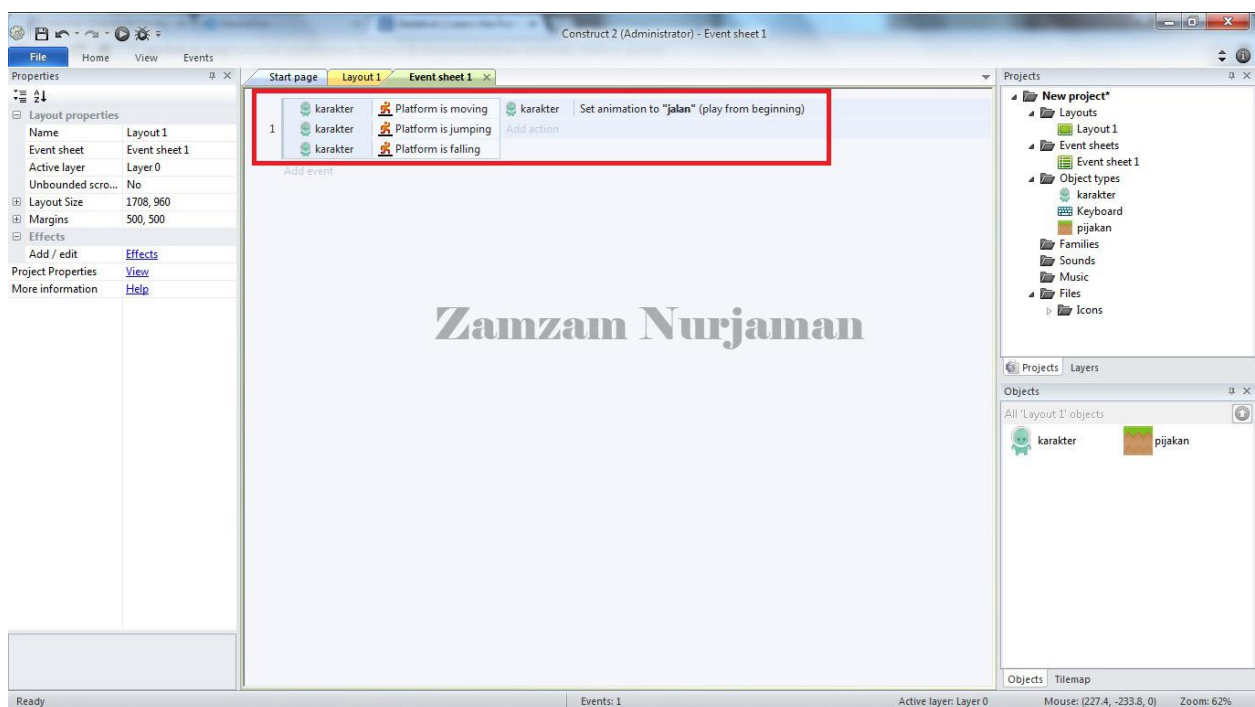
19. Selanjutnya, temen-temen klik kanan pada kotak yang berwarna kuning, lalu pilih Add => Add Another Condition atau temen-temen juga bisa klik C pada keyboard .



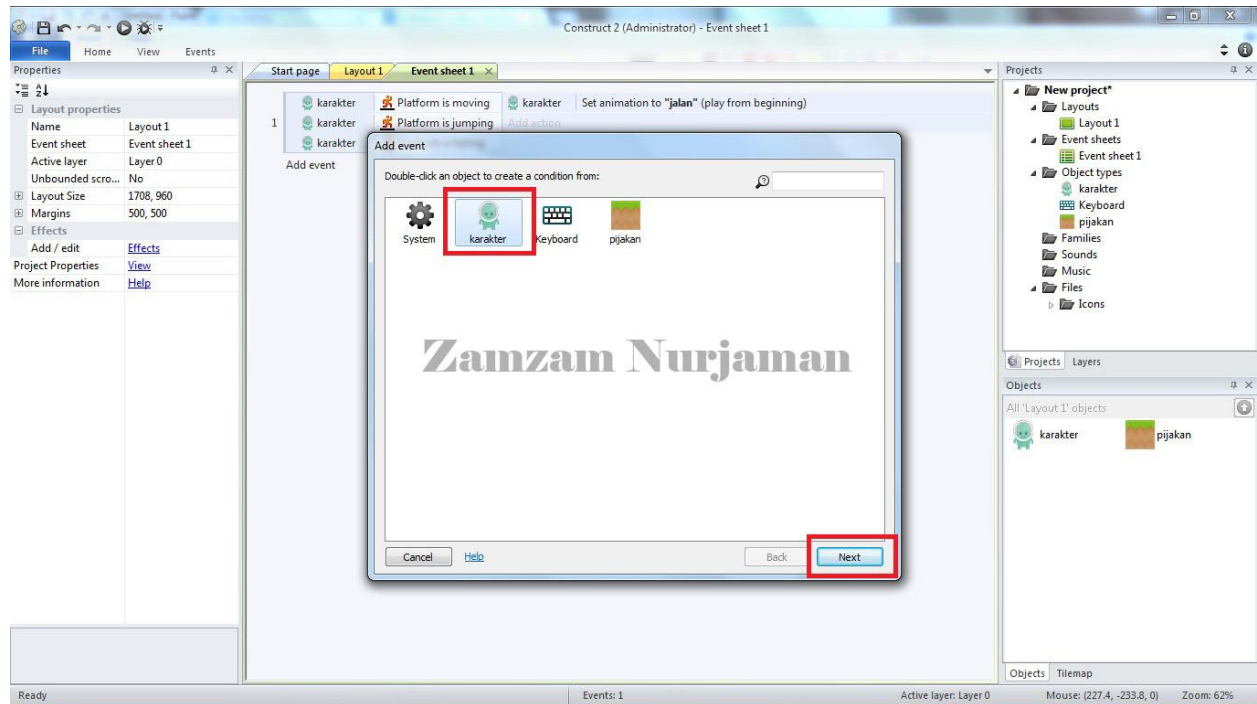
20. Lalu teman-teman buat seperti membuat event "Platform is Moving" tetapi kali ini teman-teman pilih "Platform is Jumping" .



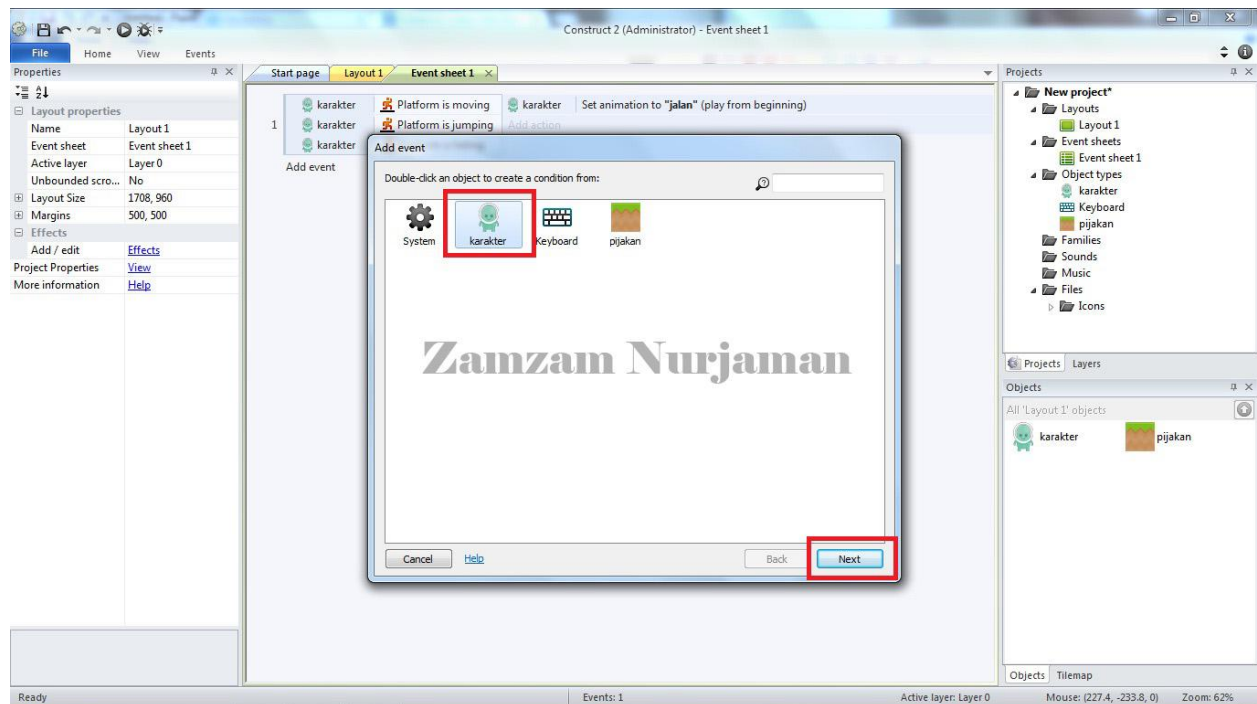
21. Setelah itu teman-teman juga buat seperti yang tadi, namun kali ini "Platform is Falling" caranya nya sama seperti yang kita tadi buat. :)



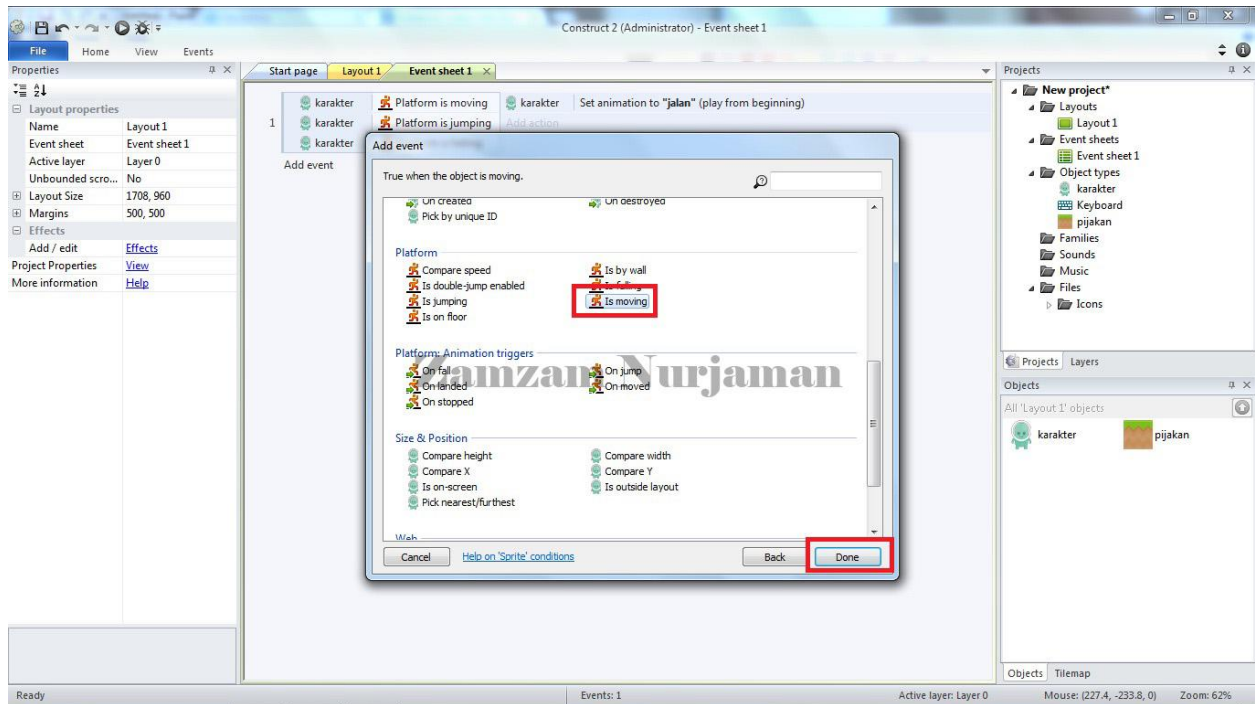
22. Kemudian teman-teman klik "Add event"



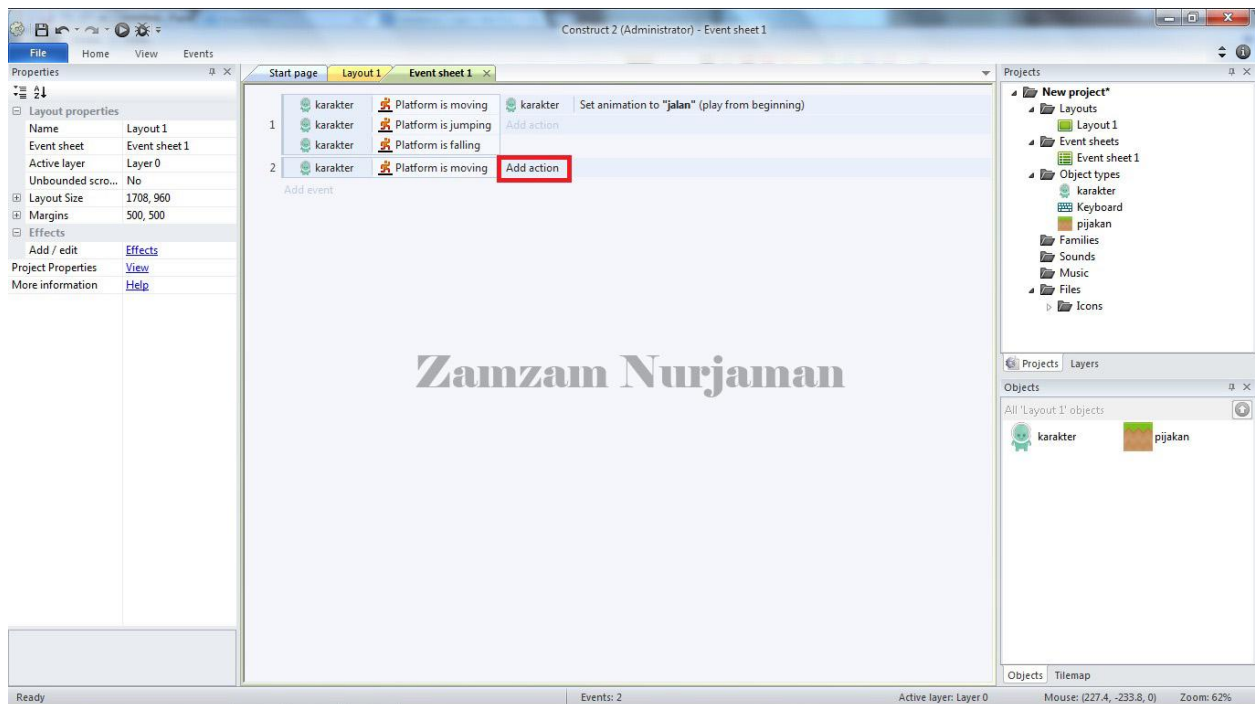
23. Pilih karakter lalu klik next



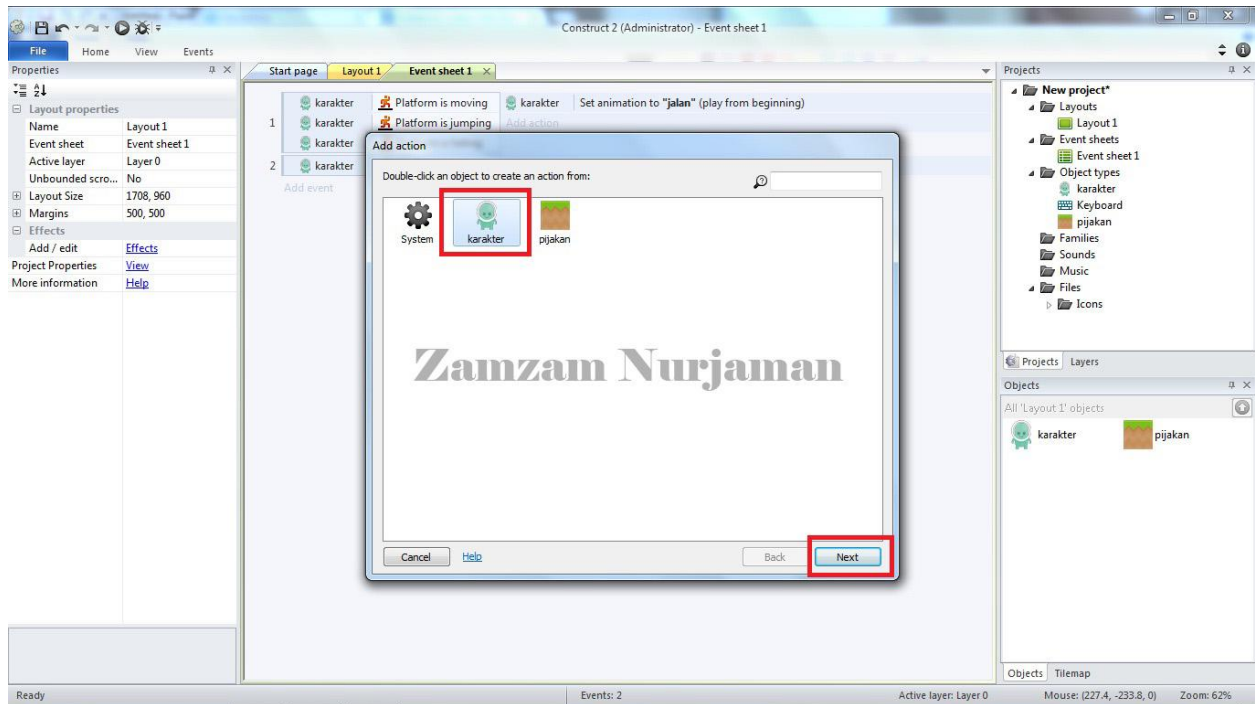
24. Lalu pilih "Is Moving"



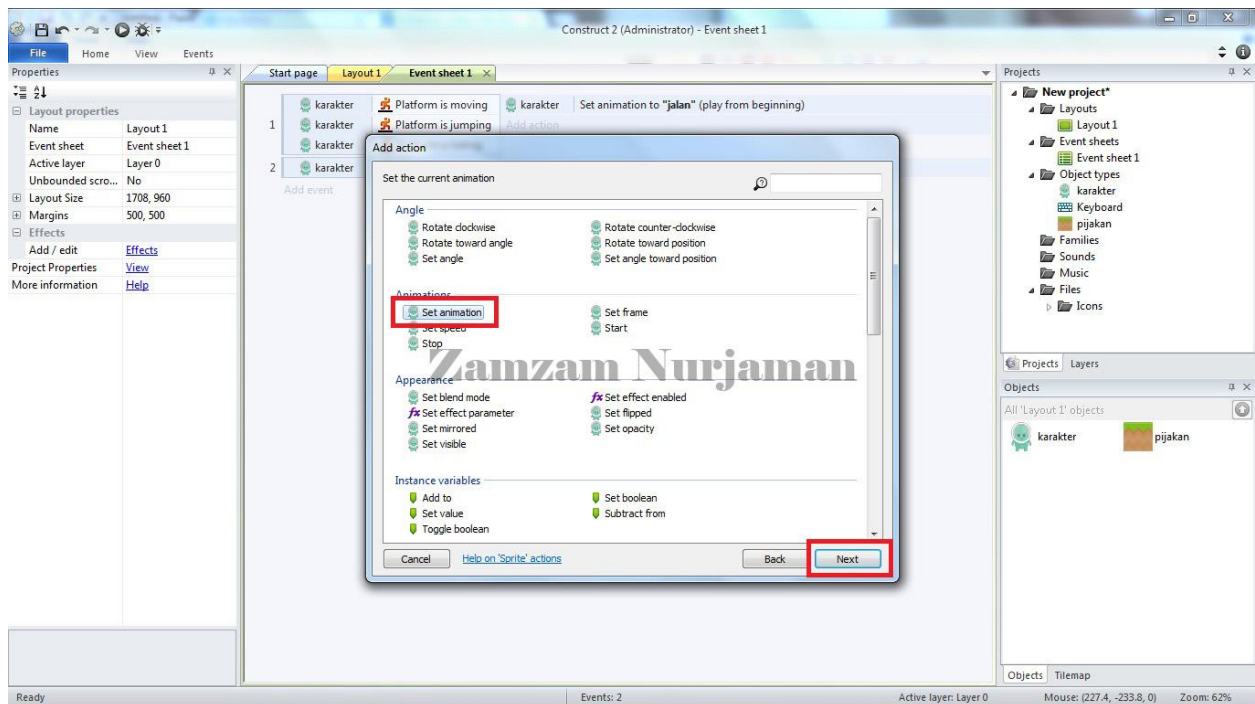
25. Klik "Add Action"



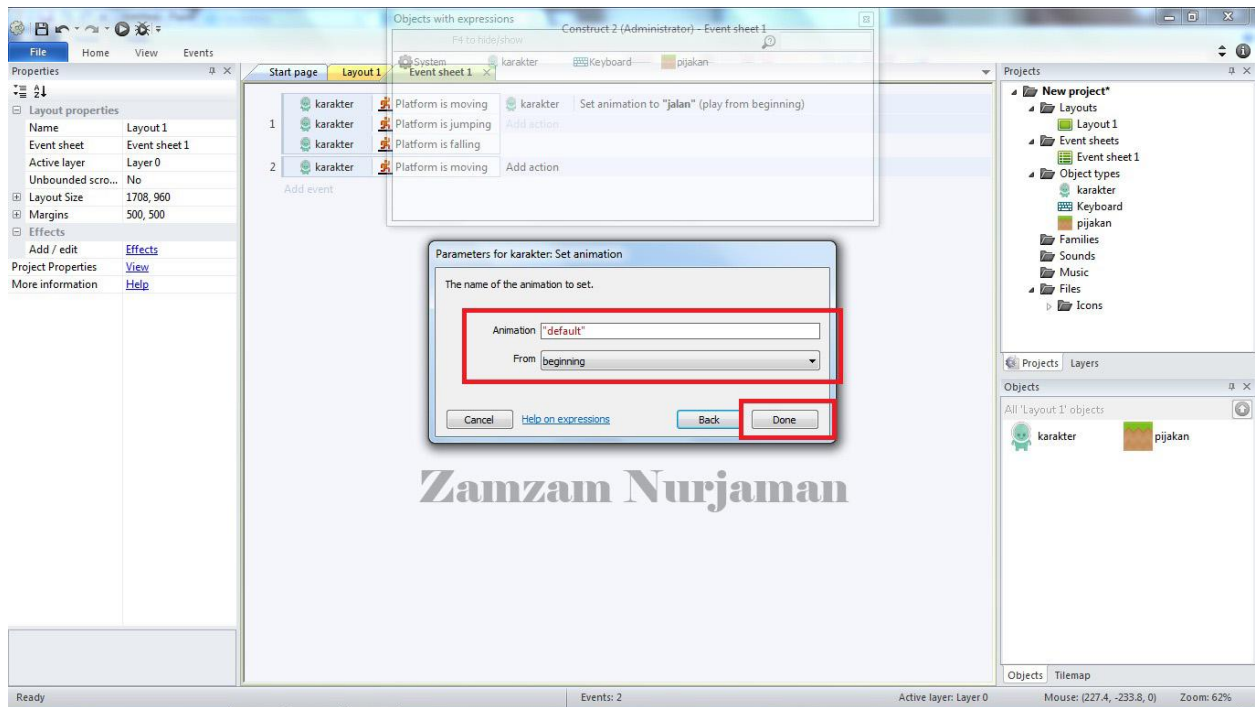
26. Pilih karakter tadi :D lalu klik next



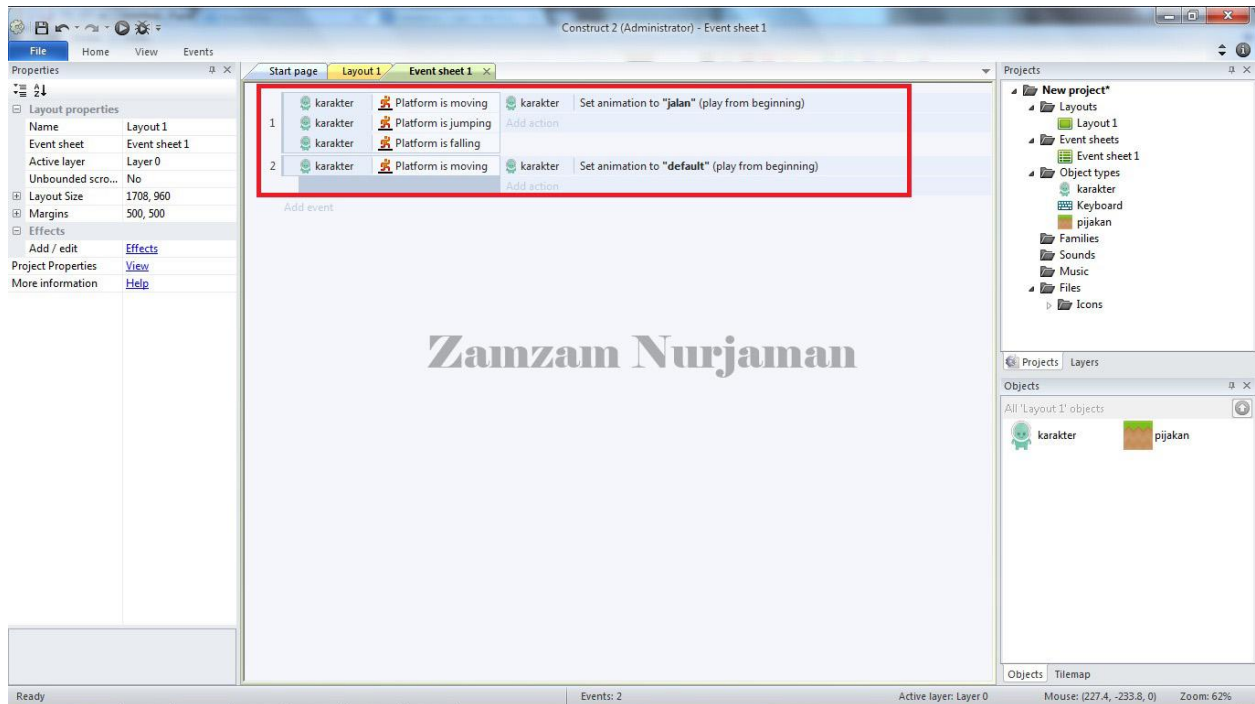
27. Klik "Set Animation" kemudian klik next



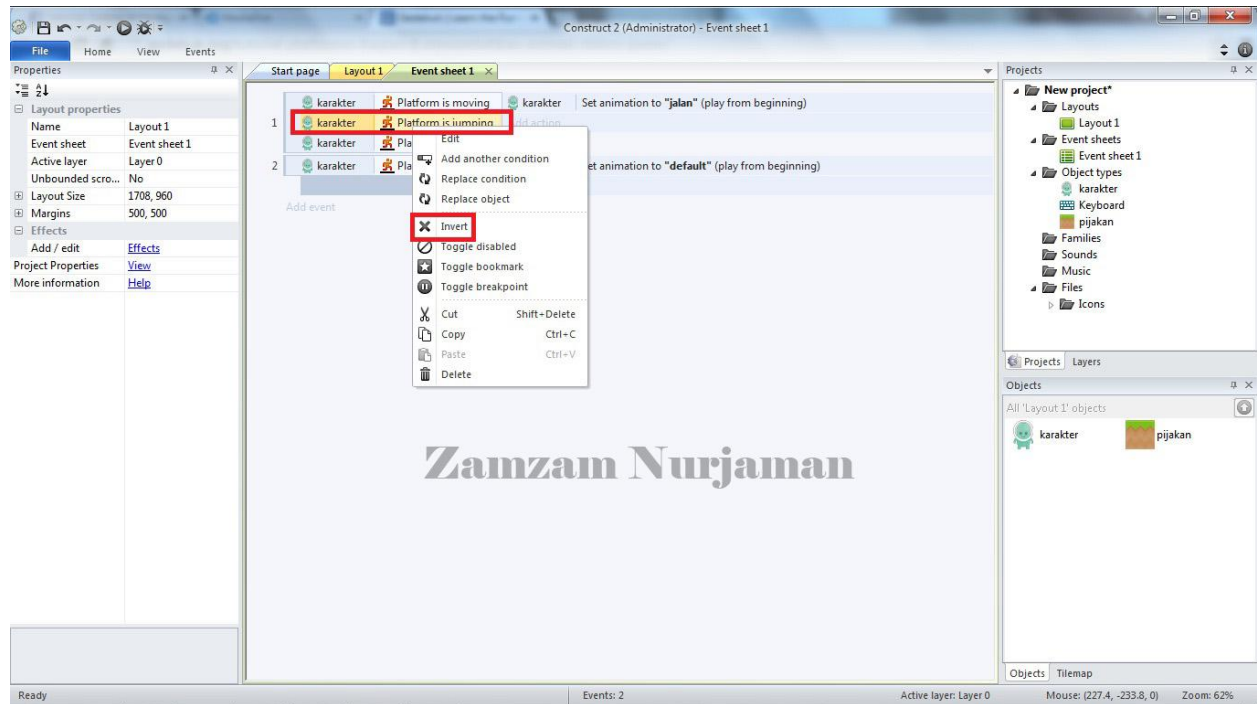
28. Lalu temen-temen tulis "default" hal ini untuk kembali ke posisi awal setelah itu klik done.



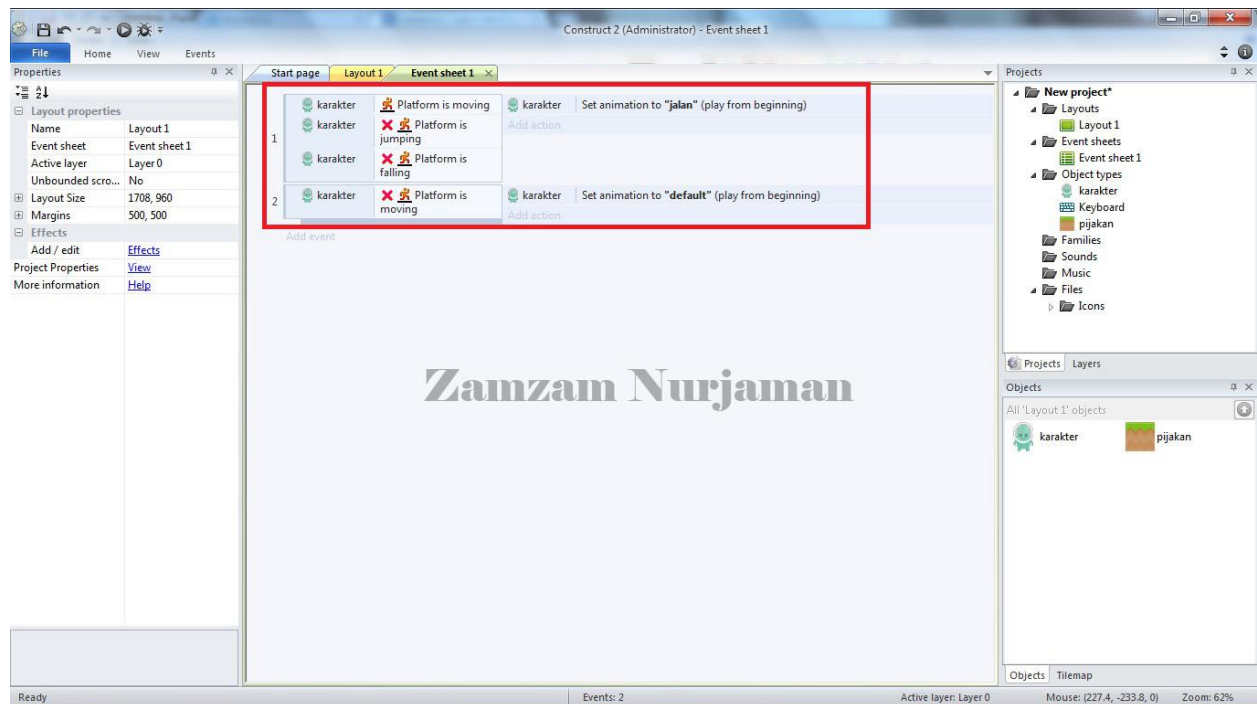
29. Kurang lebih hasil programnya seperti ini :) .



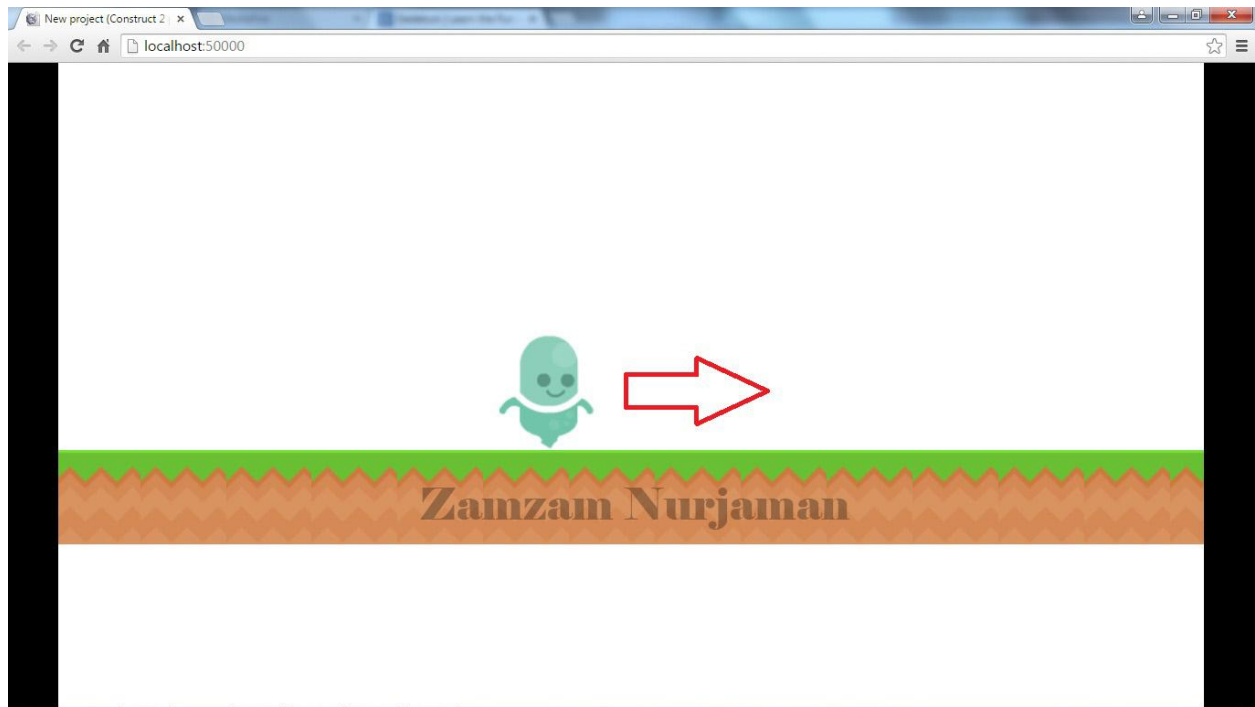
30. Lalu dibagian "Platform is Jumping" klik kanan dan pilih invert (memberikan silang)



31. Lalu lakukan hal yang sama sampai hasilnya seperti ini :)



32. Coba teman-teman running , dan klik kanan pada tanda panah di keyboard. Maka karakter akan berjalan maju dan ada pergerakan setiap langkah nya :)



Coba teman-teman klik kiri pada tanda panah pada keyboard, maka yang terjadi adalah karakter berjalan mundur tetapi selalu menghadap kekanan :) . Hal ini masih belum sempurna :)

